**ПРАВИЛА УЧАСТИЯ В ОНЛАЙН-ИГРЕ «СНЕЖНАЯ ЛАВИНА»**

**08 декабря 2017 г.**

1. Общие положения
   1. Игра «**СНЕЖНАЯ ЛАВИНА**» (далее Игра) проводится на сайте АСТВ.РУ в разделе «Блоги».
   2. Организатором игры «**СНЕЖНАЯ ЛАВИНА**» (далее Организатор) является ИП Филин М.С., владелец домена [www.astv.ru](http://www.astv.ru)
   3. Партнером игры «**СНЕЖНАЯ ЛАВИНА**» (далее Партнер) является ООО «СТК Горный воздух».
2. Сроки и этапы проведения игры
   1. Игра проводится с 08.12.2017 г. по 26.12.2017 г., либо до момента окончания призов.
   2. Этапы Игры:
      1. Проведение игры: с 08.12.2017 г. по 26.12.2017 г., либо до момента окончания призов. На данном этапе еженедельно подводятся промежуточные результаты Игры и рассылаются письма победителям, за исключением одного ски-пасса с тарифом «5 дней», который вручается после объявления итогов 28.12.2017 г.
      2. Подведение итогов: 27.12.2017 г.
      3. Объявление итогов: 28.12.2017 г.
      4. Вручение призов: в течение 7 (семи) дней после уведомления участника о победе. В случае, если победитель не получил приз (по независящим от Организатора причинам) в течение этого времени и не предупредил Организатора о невозможности получить приз в определенные сроки, Приз считается невостребованным.
3. Участники Игры
   1. Участие в Игре бесплатное.
   2. К участию в Игре допускаются лица, достигшие 14 лет, имеющие документ, удостоверяющий личность.
4. Правила Игры

4.1. Участие в Игре возможно с персональных компьютеров и мобильных устройств с поддержкой HTML5 и Javascript.

4.2. Задачей участника является сбор снежинок и бонусных объектов для получения наибольшего количества баллов.

4.2. Набор баллов осуществляется путем сбора снежинок, за каждую из них начисляется 10 баллов. Бонусные баллы (+100) начисляются при сборе объектов с логотипом СТК «Горный воздух».

4.3. Каждая несобранная («упавшая на землю») снежинка отнимает 1 балл от набранного числа баллов. Каждое нажатие в игровой зоне вне игрового объекта (снежинок, бонусных объектов) также отнимает 1 балл от набранного числа баллов.

4.4. Для участия в розыгрыше призов необходимо после завершения игры ввести в соответствующее поле адрес электронной почты участника и нажать «Отправить».

4.5. Организаторы имеют право не учитывать результаты участников, пытавшихся отправить сфальсифицированные результаты Игры.

4.6. При подведении итогов Игры, принимаются только те результаты, которые были отправлены с веб-страницы в сети интернет, расположенной на сайте АСТВ.РУ, где опубликована Игра.

1. Определение победителей Игры
   1. В Игре определяются 19 (девятнадцать) победителей и 1 (один) обладатель Главного приза.
   2. Победители определяются по итогам каждых календарных суток в период с 8 по 26 декабря 2017 года включительно.
   3. Победители объявляются еженедельно (по понедельникам), а также по завершению последнего дня Игры.
   4. 27 декабря 2017 г. выбирается Участник, набравший наибольшее количество баллов по результатам всех игр, пошедших в зачет (см. п. 4.4). Объединение баллов будет осуществляться по полю «Электронная почта» - данные в нем по разным играм для объединения должны полностью совпадать.
   5. 19 (девятнадцать) ски-пассов с тарифом «5 часов» получают 19 (девятнадцать) победителей, набравших наибольшее число очков в каждый из дней проведения Игры. В случае равенства очков у двух и более Участников победителем признается тот из них, кто набрал их раньше остальных в текущих сутках.
   6. 1 (один) ски-пасс с тарифом «5 дней» получает победитель, набравший наибольшее число баллов во всех своих играх (в соответствии с п. 5.4) на момент окончания приёма результатов игры.
   7. Организатор и Партнер оставляют за собой право отметить дополнительными наградами неограниченное количество других участников Игры.
   8. В случае, если Участник попал в список победителей, Участнику вручается только 1 (один) приз, за исключением одного ски-пасса с тарифом «5 дней», который может быть вручён Участнику, уже получившему один из призов ранее.
   9. Итоговые результаты Игры объявляются 20.12.2017 года, на сайте АСТВ.РУ в разделе Блоги/Конкурсы АСТВ.
   10. Победителям Игры рассылаются сообщения от Организатора на указанную ими в конце игры электронную почту с уведомлением о победе в Игре.
2. Призовой фонд Игры
   1. Призовой фонд для победителей Игры включает в себя призы для 20 (двадцати) победителей: 1 (один) ски-пасс с тарифом «5 дней» и 19 (девятнадцать) ски-пассов с тарифом «5 часов».
   2. Призы вручаются в офисе Организатора по адресу: г. Южно-Сахалинск, ул. Комсомольская, 213б, ТК АСТВ.
   3. Для получения приза победитель должен предъявить документ, удостоверяющий личность (паспорт/ водительские права).
   4. Призы не обмениваются и в денежном эквиваленте не выдаются.
   5. Организатор и Партнер оставляют за собой право на одностороннюю замену призов.
   6. Организатор имеет право фотографировать, снимать на видео процедуру вручения призов, как для внутренней отчетности, так для использования материала в рекламных целях.
3. Заключительные положения Игры
   1. Решение Организаторов и Партнера Игры о победителях обжалованию не подлежит.
   2. Организатор оставляет за собой исключительное право в любое время: (а) дополнять и/или изменять настоящие Правила, (б) прекратить, приостановить, отменить проведение Игры и/или аннулировать её результаты в целом или в части, уведомив об этом способом, не запрещенным действующим законодательством.
   3. Информация о существенных изменениях Правил проведения Игры объявляется путем размещения информации на сайте АСТВ.РУ
   4. Дополнительные вопросы по участию в Игре можно задать письмом по электронному адресу: [contact@astv.ru](mailto:contact@astv.ru)
4. Организатор и Партнёр Игры не несут ответственность за:

* неисполнение Участником своих обязанностей, предусмотренных настоящими Правилами;
* невозможность уведомления Участника о победе по причине неверного адреса электронной почты;
* неознакомление Участников с Правилами проведения и условиями участия в Игре, а равно их неознакомление с результатами проведения Игры; неполучение от Участников электронных сообщений, в том числе по вине почтовой службы, организаций связи, в результате технических проблем и/или мошенничества в сети Интернет и/или каналов связи, используемых при проведении Игры;
* производительность конкретных компьютеров и мобильных устройств, на которых запущена Игра;
* работу интернет-служб и серверов по доставке электронной почты. Фактом отправления оповещения будет считаться отправка электронного сообщения Организатором;
* технические сбои, возникшие не по вине Организатора Игры.